



Programari Lliure



 Asociación de Técnicos
de Informática

2a. EDICIÓN: Picnic4Working

Eulàlia Formentí
Càtedra de Programari Lliure UPC
19/11/09



<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es>



Índex



- La Càtedra de Programari Lliure de la UPC - CPL
- Societat de la Informació
- El Programari Lliure - PL
- Què podem aprendre del PL
- Fases en l'adopció del model
- Beneficis del model



La CPL



La CPL és la unitat de la UPC que impulsa l'ús i desenvolupament del PL.

El Programari Lliure és una expressió més de l'impacte que han tingut les noves tecnologies en el desenvolupament de la societat del coneixement.



Societat del coneixement



- La societat de la informació i el coneixement, és fruit de l'impacte que les TIC estan tenint a la societat. Les TIC han canviat:
- La comunicació: La manera de comunicar-nos, a nivell personal, professional i social. Faciliten la comunicació entre productor i usuari.
- La difusió: El coneixement és a la xarxa amb llicències que permeten la seva difusió i una descripció detallada d'allò que es pot fer amb els continguts.
- La distribució: Des de la xarxa o de productor a consumidor.



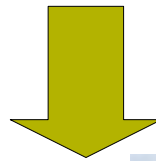
Difusió del coneixement
noves formes de comunicació



Societat del coneixement



- La societat del coneixement en un món global
- Global pel que fa a la totalitat del globus
- Global pel que fa a paràmetres: La relació qualitat/preu ara és: qualitat/accessibilitat/sostenibilitat/..../preu



Les TIC ens ajuden a dissenyar aquest model de societat del coneixement **lliure, global i sostenible**





EL Programari Lliure



Les comunitats de desenvolupament de programari lliure són un exemple de com organitzar-se en aquesta nova societat del coneixement. EL PL és:

- La comunitat de desenvolupament i la seva organització.
- Les metodologies de desenvolupament.
- La forma de distribució i la llicència.
- La comunicació.



Segons els models de la SI



PL – Comunitats de desenvolupament



- S'organitzen al voltant d'un programari, formant grups de treball molt ben organitzats amb una distribució de tasques ben definida.
- Liderades per persones molt carismàtiques, normalment els creadors/impulsors del programari que dediquen molts esforços en la **difusió del projecte, la organització de la comunitat** de desenvolupament, busquen el consens en les decisions i **decideixen**.
- Treballar per interessos personals per assolir objectius comuns -**Cooperar**- i buscant el creixement i desenvolupament personal.



El PL - Desenvolupament



- Metodologies àgils: els dissenys canvien quan s'implementen i quan els usuaris els utilitzen
 - Capacitat per adaptar-se als canvis.
 - Dissenys modulars.
 - Desenvolupament de prototipus: solucions completes que els usuaris poden provar:
 - Resposta de l'usuari, solució d'errors, modificació disseny
- Desenvolupament basat en Test:
 - Verificar que els canvis s'integren en el conjunt.
- Desenvolupadors molt tècnics, poca jerarquia de treball.
- Desenvolupadors d'arreu .



El PL - Desenvolupament



- Utilització d'eines de treball en grup.
- Control de versions: treball concurrent.
- Gestor de projectes.
- Missatgeria instantània.



Ús massiu TIC



PL – Distribució i llicència



- Sistema de versionat ben definit.
- Instal·lació fàcil i ben documentada.
- Llicència de distribució lliure -> **GPL.**



PL – Comunicació



- Comunicació entre participants, reunions, decisions, ...
- Documentació tècnica i funcional en wikis i eines que permetin la participació. Una bona documentació funcional serveix de presentació del projecte.
- Presentacions, hand.on, to-do, tutorials.



PL - Factors d'èxit



- Un bon producte.
- Una bona resposta a les aportacions de la comunitat. S'ha d'estar pendent de les consultes, notificacions de problemes i suggeriments. S'ha de respondre ràpid.
- Una bona documentació en blocs i wikis.
- Un versionat ràpid del producte.
- Un sistema d'instal·lació fàcil i ben documentat.



Què podem aprendre del PL



- Que la difusió del coneixement és important.
- Que la comunitat és indispensable.
- Que la motivació és indispensable.
- Que el coneixement tècnic per part dels equips de treball és necessari.
- Que la comunicació entre el desenvolupador i l'usuari ha de ser intensa.
- Que el disseny i la implementació han de ser molt propers.
- Que la documentació del projecte és una de les bases de l'èxit.



Fases en l'adopció del PL



- Usuaris:
 - + consultes a la comunitat
 - + adaptació configuració
- + reporting d'errors a la comunitat:
 - + petits desenvolupaments
 - + resolució de bugs a la comunitat
- + aportacions de pedaços:
 - + aportacions de petits desenvolupaments



Integració en la comunitat
Plena adopció del model



Beneficis del model



Comunitat

→ Testing. Detecció d'errors de forma immediata -> solució ràpida. -> desenvolupament molt provat -> molt fiable. Sugeriments -> evolució del producte.

Comunicació

→ Documentació extensa -> informació per usuaris nous desenvolupadors per integradors -> Publicitat

Desenvolupament

→ Disseny modular -> cicles de desenvolupament curt -> detecció d'erro ràpida -> modificacions en el disseny ràpide



2a. EDICIÓ: Picnic4Working



www.cpl.upc.edu
[enllaç a la presentació](#)



<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es>